

영화 콘텐츠 기반 입체책을 활용한 지진 안전교육

아이디어부문(학부모)

대상 홍성표

1. 그래도 답은 책에 있다.

- 아무리 VR, AR, MR의 기술이 발전한다 하더라도, 초등학생들의 흥미를 끌기에는 부족한 부분이 있음.
- 안전교육에서 흥미를 끌 수 있을만한 무언가가 필요함.
- 지진을 비롯한 재해안전 교육강사와 초등학생 간 의사소통을 할 수 있는 무엇이 필요함.
- 입체책은 지진 안전교육의 커뮤니케이션 TOOL로 활용될 수 있으며, 즐거운 지진 안전 교육시간을 구성할 수 있음.

2. 해외사례 분석

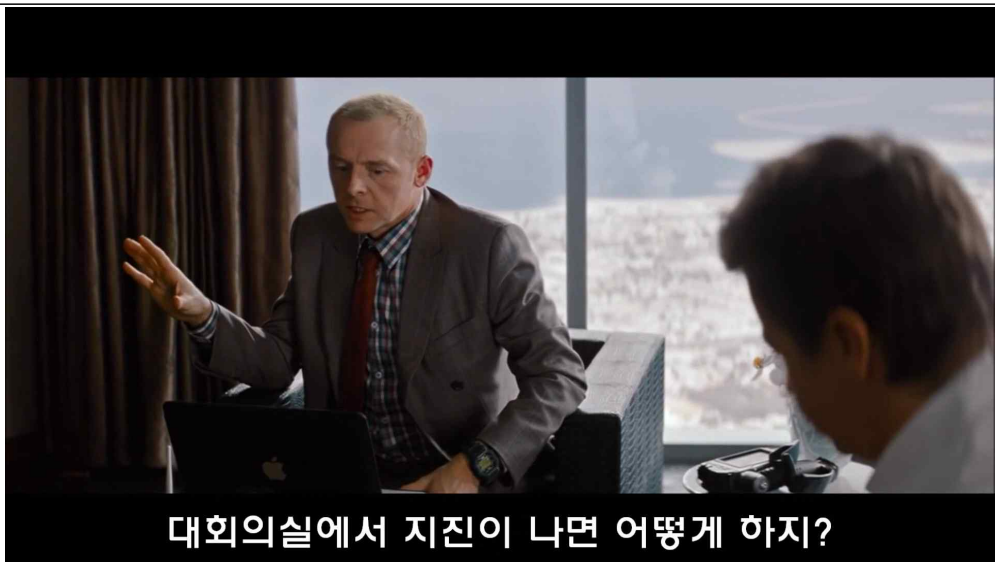
- 2015년 Google에서는 딥러닝을 위해 입체책 특허를 출원함.
- 입체책의 발전가능성은 무궁무진하며, 안전관련 사항들이 입체책과 연계 된다면 교육효과가 높을 것으로 판단됨.



Google의 입체책

3. 콘텐츠 기반 입체책을 활용한 재난안전교육

- 영화 패러디를 활용한 재난안전 패러디 영화 제작 -> 안전교육효과 증대
- 재난, 지진안전교육 시 즐겁고 재미있는 안전교육을 위해 입체책 기획
- 입체책은 가장 오래된 가상현실 기술로 안전교육 시간동안 초등학생들의 흥미를 이끌어 낼 수 있음.



미션임파서블 영화를 패러디한 안전교육 영상 제작
(저작권 법상 공익, 교육목적으로 영화 패러디 사용 가능)

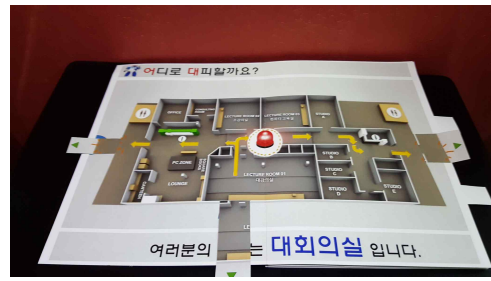
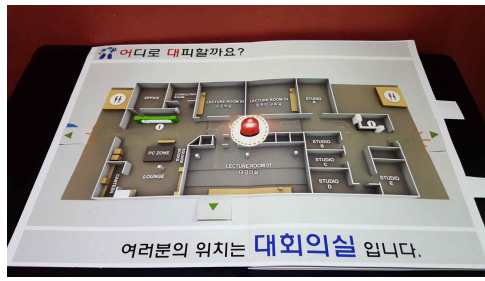


지진에 대한 우리의 인식



지진에 대한 안전교육 내용 삽입

지진안전교육 내용을 표현한 영화 콘텐츠



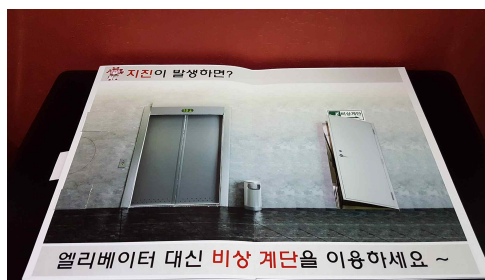
대회의실 이동로 확인



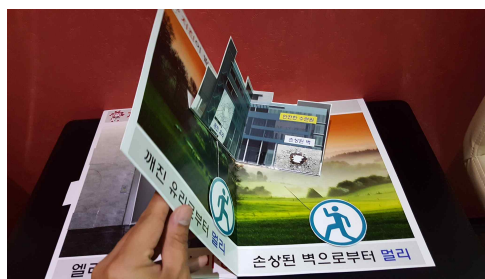
소화기 위치 확인



지진 시 대피요령



지진 시 이동 동선 교육



외부 활동 중 지진 발생 시 대처요령

4. 기대효과

- 초등학생들에게 친숙한 영화를 패러디한 지진안전교육 영상으로 즐겁고 재미있는 안전교육 가능
- 입체책을 활용한 지진안전교육을 통해 안전교육의 집중도 증가
- 즐거운 지진안전교육을 통해 안전의식 수준 향상, 사고 감소